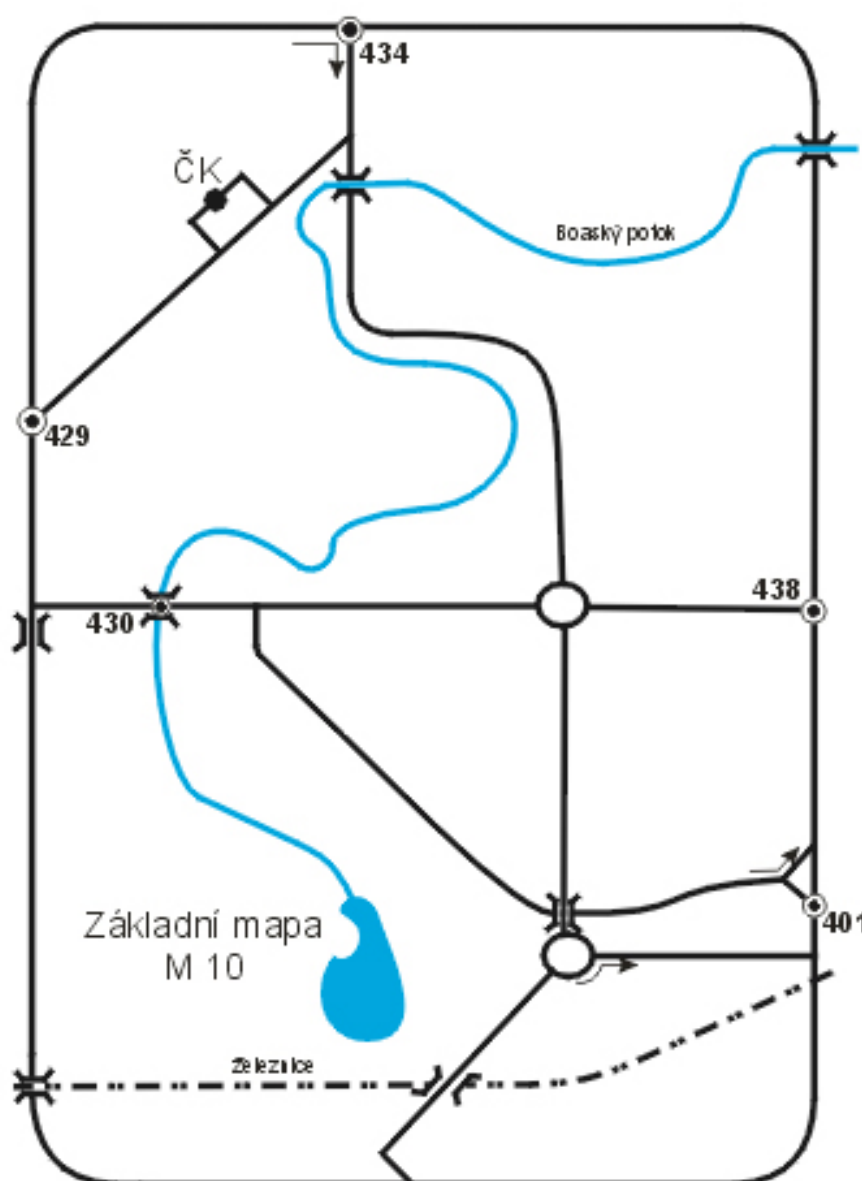
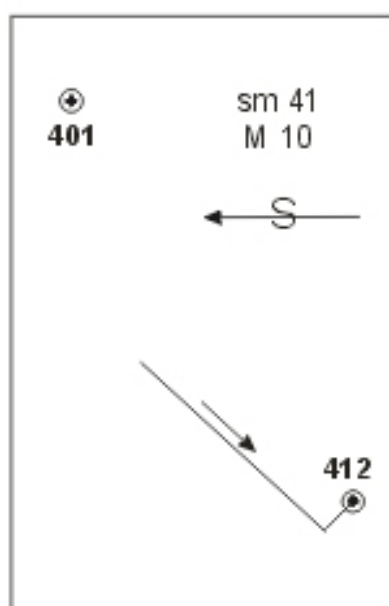
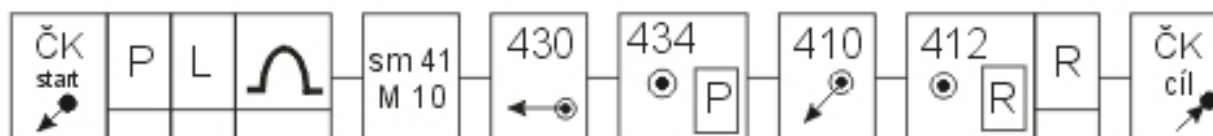
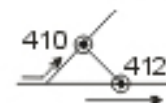




Podmínky : 1) Ze všech kot označených lichým číslem vyjížděj vždy azimutem 0.  
2) Po přejetí "Boaský potok" jed' vždy vpravo.

detail  
bez M

Vložený iti : Vždy



Constans mapovy:

- 1) ze wszystkich kot oznaczonych nieparzystą liczbą wyjedź zawsze azymut 0
- 2) po przejechaniu "strumień Boasky" skręć zawsze w prawo

Constans realny:           zawsze ...