



Automobilklub Mysłowicki 20' Rajd Zagłębiowski

VII Runda TSMP i TPP PZM

II Eliminacja Pucharu Śląska

I Eliminacja T-NMMO PZM

Zagłębie Dąbrowskie, 1 kwietnia 2017 r.



REGULAMIN UZUPEŁNIAJĄCY

Witamy na starcie 20' Rajdu Zagłębiowskiego, którego organizatorem jest Automobilklub Mysłowicki. Patronat Honorowy nad rajdem objęli władarze miast Zagłębia: Prezydenci Sosnowca, Dąbrowy Górniczej i Będzina oraz Burmistrz Czeladzi - Panowie Arkadiusz Chęciński, Zbigniew Podraza, Łukasz Komoniewski i Zbigniew Szaleniec.

Impreza zostanie przeprowadzona zgodnie z Regulaminem Turystycznego Pucharu Polski PZM.

Kierownictwo imprezy:

Dyrektor	- Zbigniew Daniel	Komandor	- Jacek Sobczyk
Kier. Komisji Obliczeń	- Anna Kupis-Szreniawska	Biuro rajdu	- Sylwia Litwińska
Przedstawiciel OKSPiT	- Sonia Osiecka-Babut		

Program:

8.45 – 9.30 Przyjmowanie załóg w miejscu startu; 9.30 Uroczyste otwarcie imprezy, odprawa techniczna;

9.45 Start pierwszej załogi do I odcinka rajdu; ~ 14.00 Przyjazd pierwszej załogi na metę rajdu, Sz-2, obiad;

~16.00 Ogłoszenie wyników, wręczenie dyplomów i nagród, zakończenie rajdu.

Organizator zastrzega sobie prawo odstąpienia czasowego od zaplanowanego programu (ze względu na ilość startujących załóg, utrudnienia w przejeździe trasy, itp.)

Wyjaśnienia szczegółowe:

► Rajd składa się z 3 odcinków o łącznej długości 68 km oraz 2 prób sprawności kierowania pojazdem.

► **Punktami Kontroli Przejazdu (PKP)** są:

- **punkty z obsługą sędziowską** – oznaczone tablicą organizatora z rysunkiem pieczętki (po prawej stronie trasy przejazdu). Sędzia potwierdza przejazd załogi pieczętką w karcie drogowej;

- **samoobsługowe punkty kontroli przejazdu (SPKP):**

► **tablice organizatora** (wygląd - jak podano wyżej, zawierające dodatkowo w lewym górnym narożniku liczbę), ustawione (bądź zawieszane) po prawej stronie trasy przejazdu. Oznaczenie z tablicy należy wpisać do karty drogowej;

► znaki drogowe stojące po prawej stronie trasy przejazdu:

1. **STOP (B 20)** - do karty drogowej należy wpisać **ST**;

2. **ograniczenie tonażu** (wszystkie ograniczenia) – do karty drogowej należy wpisać **liczbę** ze znaku;

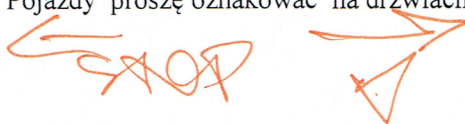
3. **ograniczenie prędkości** (B 33 i B 43) – do karty drogowej należy wpisać **liczbę** ze znaku;

► **kościół** – jeśli kościół znajduje się przy trasie przejazdu (w odległości do ok. 60 m) – **bez względu na położenie** (z lewej, prawej lub przed) - do karty drogowej należy wpisać **K** (tylko jednokrotnie – przy ewentualnym kolejnym przejeździe obok tego samego obiektu nie należy go wpisywać jako PKP).

Samoobsługowe punkty kontroli przejazdu należy wpisywać do karty drogowej w kolejności ich występowania na trasie przejazdu. Zwracamy uwagę na konieczność czytelnego wypełniania kart drogowych (niedopuszczalne są skreślenia i „przerabianie” wpisów), co pozwoli na prawidłowe odczytanie i wprowadzenie danych do obliczeń. Warto w trakcie jazdy wykorzystywać tzw. brudnopis, a wpisy do karty dokonywać w czasie postoju samochodu.

► **Zadania turystyczne** (mogą występować po obu stronach trasy) - odpowiedź należy wpisać do karty drogowej w odpowiednim miejscu (zadania turystyczne nie są traktowane jako PKP).

► Pojazdy proszę oznakować na drzwiach (oknach) dostarczonymi przez organizatora numerami startowymi.



- ▶ Rajd jest rozgrywany w warunkach normalnego ruchu drogowego, uczestników obowiązuje bezwzględne przestrzeganie przepisów Ustawy o ruchu drogowym, prosimy o zachowanie ostrożności w czasie jazdy, zwłaszcza po ulicach osiedlowych i wąskich drogach, nieutrudnianie ruchu innym jego uczestnikom oraz stosowanie się do poleceń organizatora. **Organizatorzy rajdu nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody powstałe lub spowodowane przez uczestników oraz osoby trzecie w czasie trwania imprezy.**
- ▶ W przypadku, gdy trasa rajdu opisana w itinererze okaże się nieprzejezdna (ze względów oczywistych, jak np. przekop na drodze, lub mniej oczywistych, wynikających z błędu załogi) należy przystąpić do realizacji przejazdu dalszego fragmentu trasy począwszy od najbliższego punktu dowiązania, wykorzystując informacje zawarte w itinererze i na mapach.
- ▶ W czasie rajdu obowiązuje zakaz porozumiewania się załóg (zarówno w formie bezpośredniej, jak i przy użyciu środków łączności).
- ▶ Klasyfikacja załóg zostanie przeprowadzona według punktacji zawartej w Regulaminie Turystycznego Pucharu Polski PZM, a obliczenie wyników zostanie wykonane przy użyciu programu komputerowego PZM.
- ▶ W przypadku zaistnienia nieprzewidzianych okoliczności i trudności prosimy o kontakt telefoniczny z kierownictwem rajdu: 885 644 444; 691 601 623.

Życząc przyjemnej zabawy w czasie rajdu prosimy o ostrożną i bezpieczną jazdę, do zobaczenia na mecie!

Z koleżeńskim pozdrowieniem

Organizatorzy

LOKALIZACJA:

Biuro rajdu, start: Parking przed Urzędem Miasta Sosnowca

PKC-1, zwiedzanie obiektu turystycznego, test BRD - Parking przy Sanktuarium św. Antoniego w Dąbrowie Górniczej,
ul. Kościelna 20

PKC-2, Sz-1 – Parking Urzędu Miejskiego w Dąbrowie Górniczej, ul. Graniczna 21

Meta, test tur.-kraj., Sz-2, zakończenie imprezy – Galeria Sztuki Współczesnej „Elektrownia” w Czeladzi,
ul. Dehnelów 45

Automobilklub Mysłowicki składa podziękowanie **PARTNEROM** imprezy, którymi są **Urzędy Miejskie: Sosnowca, Dąbrowy Górniczej, Będzina i Czeladzi i Polski Związek Motorowy.**





20^o Rajd Zagłębiowski

VII Runda TSMP i TPP PZM

II Eliminacja Pucharu Śląska

I Eliminacja T-NMMO PZM

Zagłębie Dąbrowskie, 1 kwietnia 2017 r.



10⁰⁵
11³⁰

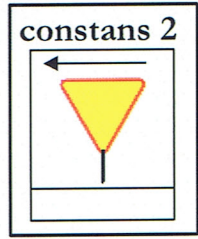
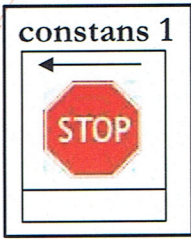
S = 27 km
T = 85 min.

ODCINEK 1

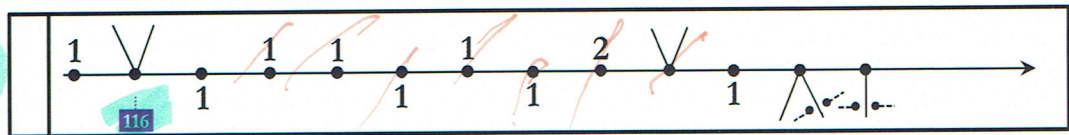
TRASA: Start, PKC-1
+ informacje dodatkowe

START		L		Z 1	L na 2				
	P							L	
					0,00	1,03	0,00	0,27	
		L 3x				P 2x			
								2x	0,00
D 45	D 135			P					
0,36	1,09	2x							116
P na 2			L	Ch. 1					L
	Uwaga! nie licz wjazdu do zatoczki								
P	Z 2		P				Z 3	L	
						0,00		0,47	
									PKC 1

30	
30	
20	
20	
ST	
20	
20	
ST	
71	
40	
40	
40	
30	7
40	3,5
ST	
7	
ST	
70	
15	
91	
20	
ST	
30	
81	
R	
K	
20	
70	



Ch. 1



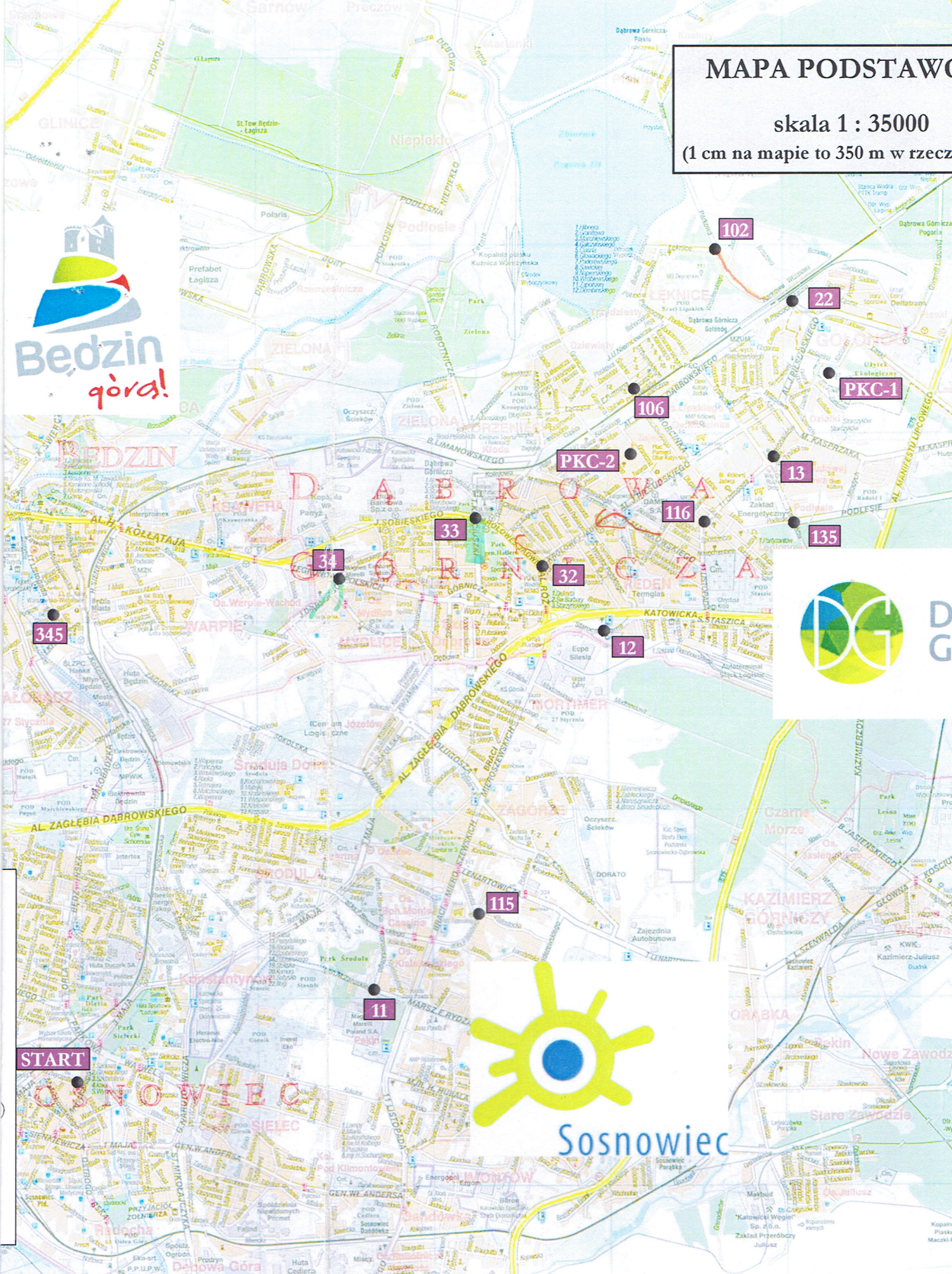
Autor trasy: Jacek Sobczyk

Weryfikatorzy: Zbigniew Daniel, Wojciech Żak

MAPA PODSTAWOWA

skala 1 : 35000

(1 cm na mapie to 350 m w rzeczywistości)



Sosnowiec

-21 -12



Automobilklub Mysłowicki
20^o Rajd Zagłębiowski
 VII Runda TSMP i TPP PZM
 II Eliminacja Pucharu Śląska
 I Eliminacja T-NMMP PZM



12:15
13:30
13:45

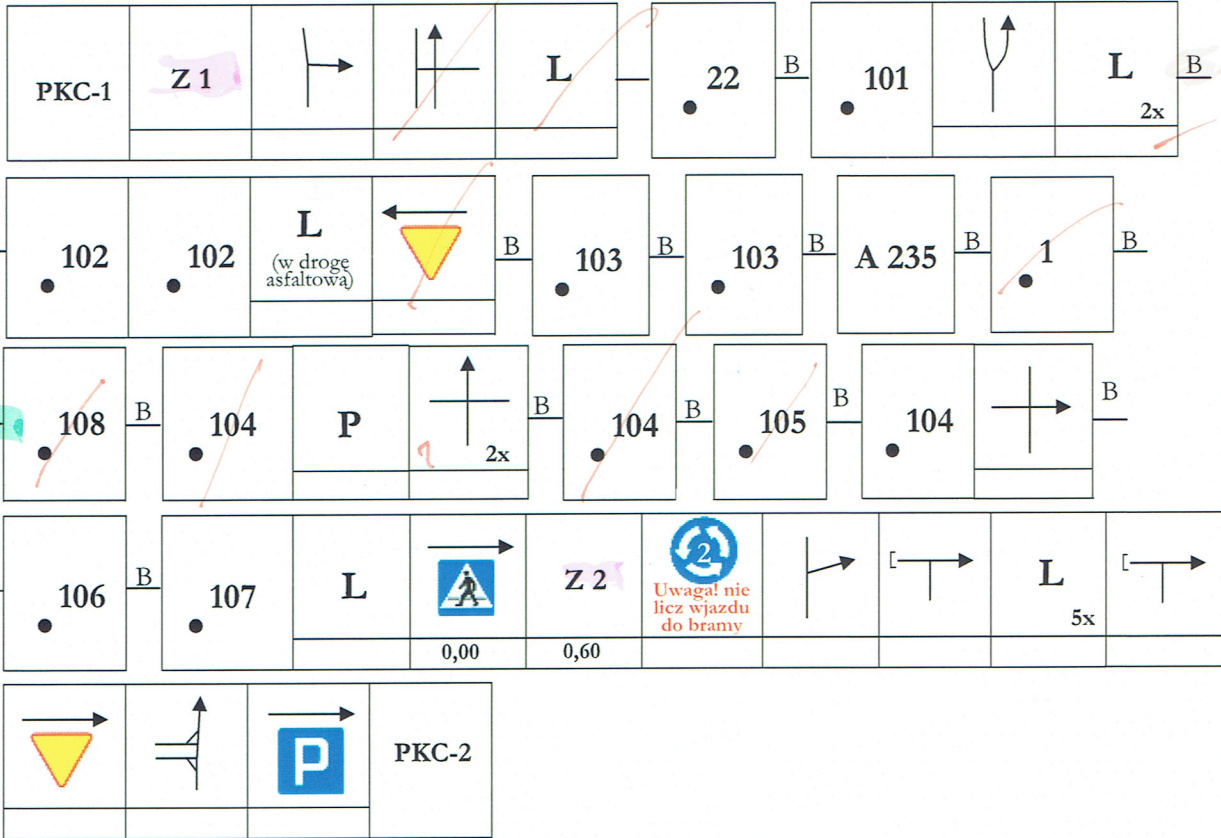
Zagłębie Dąbrowskie, 1 kwietnia 2017 r.

ODCINEK 2

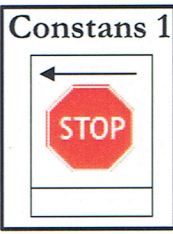
TRASA: PKC-1, PKC-2

+ informacje dodatkowe

S = 17 km
T = 75 min.



ST	
42	
98	
40	
30	
K	
40	
30	
40	
40	
19	
55	
19	
3.5	
ST	
3.5	
3.5	
3.5	
ST	
3.5	
(24)	
ST	
(11)	
20	
ST	
ST	
30	
30	
20	
40	

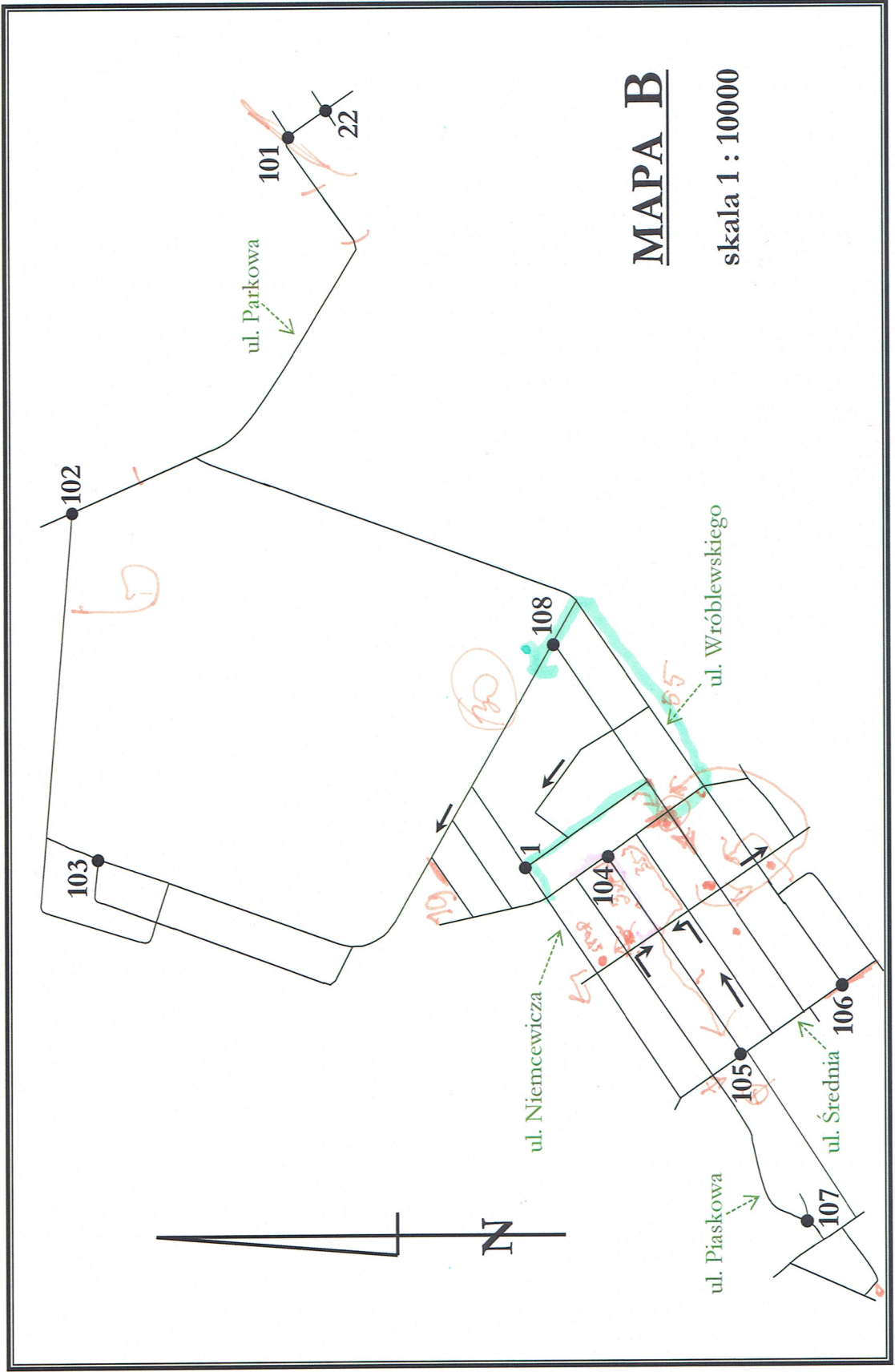


Constans 2 uwaga! – obowiązuje wyłącznie w trakcie przejazdu wg mapy **B**

W przypadku najechania wg mapy **B** na skrzyżowanie 3 dróg (bez względu na jego kształt), jeśli jest ono opisane numerem punktu (bez względu na ilość cyfr stanowiących numer punktu) należy jechać: 1-2 (jak na schemacie). Dotyczy to także skrzyżowań oznaczonych numerem punktu, a niewymienionych w trasie przejazdu w „kratkach” itinerera.

Przykłady:

kierunek najazdu i wyjazdu



MAPA B

skala 1 : 10000

Handwritten red annotations: 230, 180, 42x



Automobilklub Mysłowicki
20' Rajd Zagłębiowski
 VII Runda TSMP i TPP PZM
 II Eliminacja Pucharu Śląska
 I Eliminacja T-NMMO PZM
 Zagłębie Dąbrowskie, 1 kwietnia 2017 r.

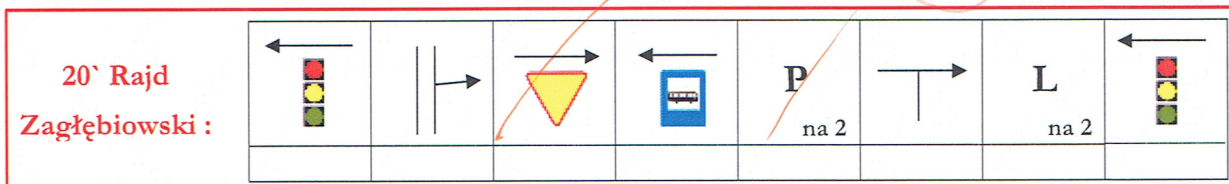
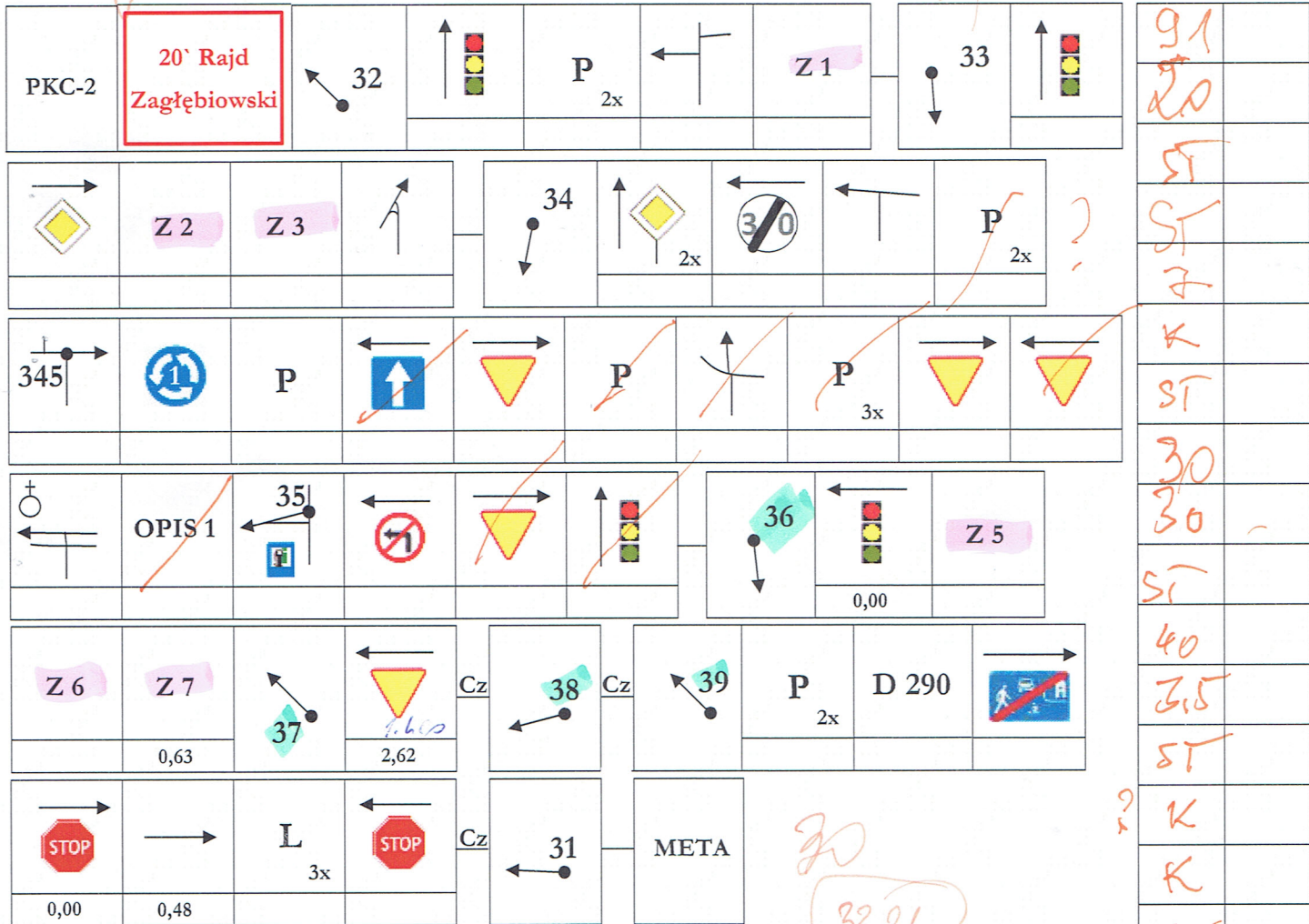


13 52
15 07

ODCINEK 3

TRASA: PKC-2, META
 + informacje dodatkowe

S = 24 km
 T = 75 min.



UWAGA! Od momentu wjechania do miasta Czeladzi, aż do mety obowiązują reguły primaaprilisowe, więc nie należy nabierać się na żarty autora trasy. Proszę wykonywać polecenia odwrotnie, niż zapisano w itinerarze. I tak: polecenie L lub ← należy traktować jako P lub → (podobnie, czyli odwrotnie przy poleceniu jazdy w prawo); zapis D 70 oznacza konieczność wykonania skrętu w kierunku przeciwnym, czyli D 250. Te (kiepskie) żarty dotyczą wyłącznie zapisu realnego (kratka z prostokątem u dołu). Manewry w kratkach „mapowych” są przedstawione prawidłowo, obowiązują również pozostałe zasady kodyfikacji, np. jazda drogą z pierwszeństwem przejazdu, na wprost itp.

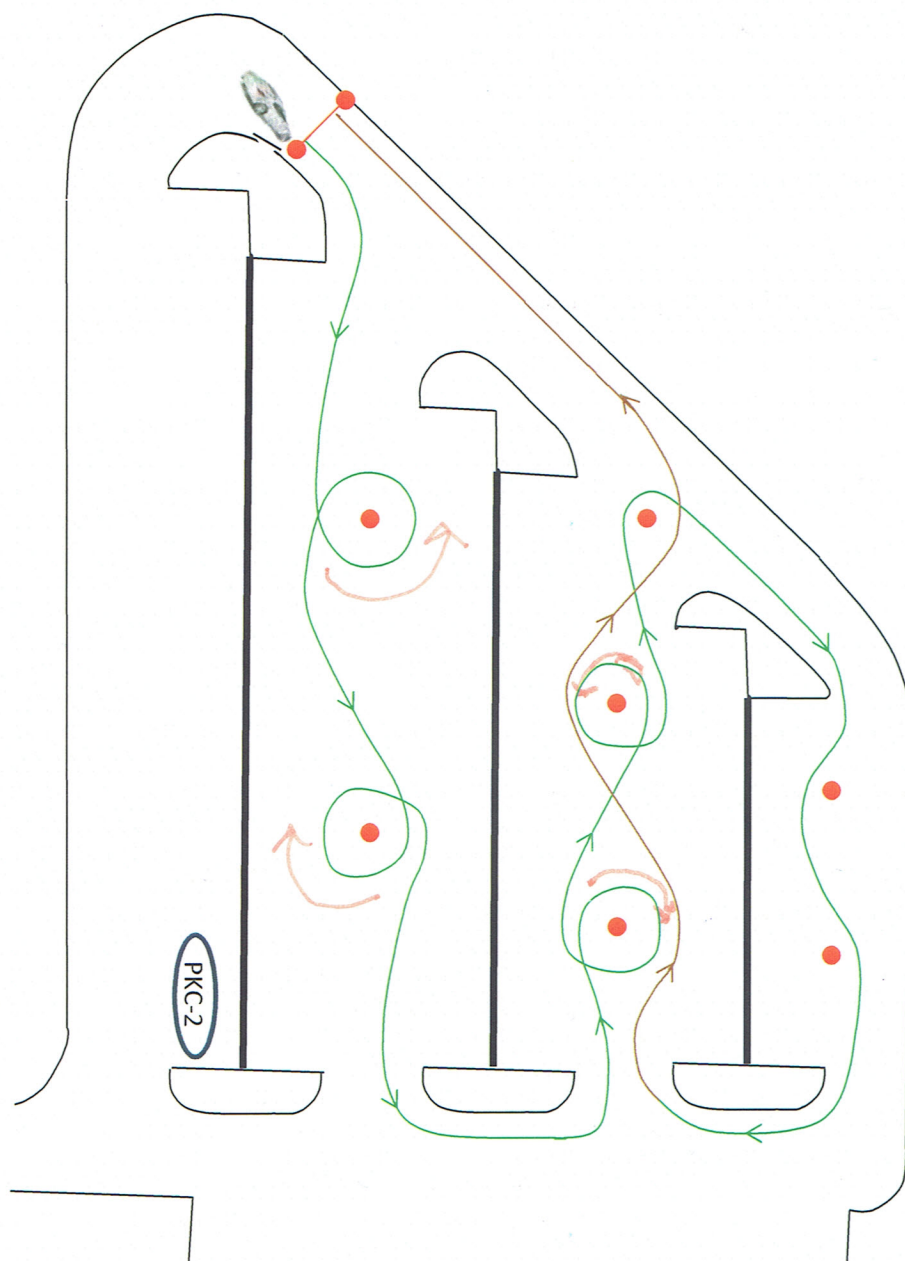
odwróć!

91	
20	
ST	
ST	
7	
K	
ST	
30	
30	
ST	
40	
3,5	
ST	
K	
K	
ST	
40	
40	
ST	
K	
ST	

OPIS 1 Skręć w prawo, udziel odpowiedzi na **Z4** i w dogodnym miejscu **zawróć**. Po włączeniu się do drogi z pierwszeństwem przejazdu kontynuuj ostrożnie jazdę (tory tramwajowe!) przez skomplikowane skrzyżowanie (przez zagłębiaków zwane „nerką”) wybierając kierunek do Czeladzi przy wykorzystaniu drogowskich (łącznie 4)

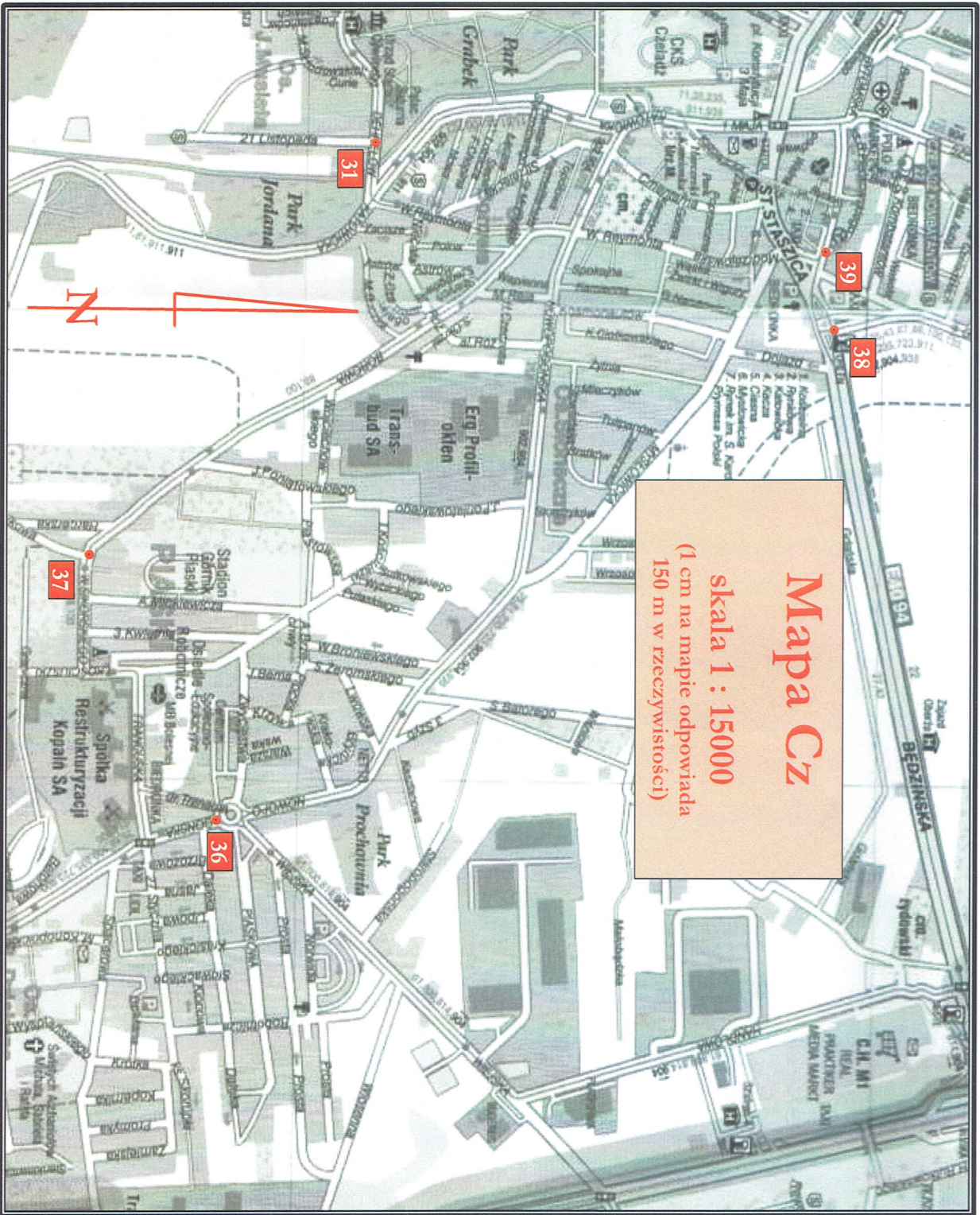
Autor trasy: Jacek Sobczyk

Weryfikatorzy: Zbigniew Daniel, Wojciech Żak



Sz-1

1.05.9



Mapa Cz
skala 1 : 15000
(1 cm na mapie odpowiada
150 m w rzeczywistości)