

Regulamin

Przy *rozwiązywaniu skrzyżowań* (przejeździe przez skrzyżowania), zawsze "ważniejszy" jest kształt narysowanego skrzyżowania „růżnici” (zielony prostokąt), od schematu skrzyżowania (w żółtym kole). Jeśli mam to skrzyżowanie przejechać R (rovno - prosto) nie jest to problem, ponieważ:

a) „růżnici” przedstawia krzyż a nie przesunięty krzyż (???)

b) przy realnym przejeździe tego skrzyżowania jedź zawsze najbardziej prosto, tzn. kątem drogowym który jest tak blisko do kąta 0°, zarówno w kierunku (+) i lewo (-).

Czerwony prostokąt przedstawia widok z samochodu. Może być z narysowanym kształtem skrzyżowania, kształt ten jest orientacyjny. Jeśli na kształcie skrzyżowania "namalowany" jest znak drogowy, służy on jako "widok" umieszczenia danego znaku drogowego na skrzyżowaniu. Jeśli chcesz skręcić w lewo i na schemacie skrzyżowania będzie znak zakaz skrętu w lewo (znak *drogi jednokierunkowej*, znak *zakaz wjazdu ciężarówek*, ...), więc nie możesz wjechać (możesz wjechać ale jest to niezgodne z przepisami ruchu drogowego). Jednocześnie jest to miejsce, gdzie muszę ponownie ocenić kierunek jazdy (na skrzyżowaniu) z wiedzą, jak to wygląda w sytuacji w danym miejscu.



Pomarańczowy prostokąt zawiera dwa liczniki (haldy), które można zerować do łatwiejszego pomiaru trasy przejazdu. (to nie jest konieczne)

Niebieski prostokąt pokazuje wyciętą część mapy (prosteor = obszar rajdu), strzałka fioletowa pokazuje kierunek wjazdu na skrzyżowanie. W niektórych mapkach może być trochę "naciągnięte" skrzyżowanie, bo czasami trudno było trafić ze strzałką w odpowiednie miejsce.

Prostokąt zielony zawiera rozetę kierunków, którymi można z danego skrzyżowania "realnie" wyjechać. "WYJAZD" odbywa się poprzez kliknięcie na strzałkę. Jeśli znajduje się tylko jedna strzałka jest to ulica na której należy zawrócić. Powinna być zawsze z tablicą PKP z nawrotką.

Tablice PKP mogą mieć (na górze) polecenie "ZAWRÓĆ (otoc se)". Niestety, w niektórych miejscach musicie zawrócić lub nie. Uwaga "ZAWRÓĆ i P" oznacza ZAWRÓĆ i na kolejnym skrzyżowaniu jedź realnie PRAWO. Polecenie to ma absolutny priorytet nad wszystkim (nawet przed constansem realnym, `vlořákem`). [Děla z křiřovatky ve které pokyn plním křiřovatku s jednoznačným výjezdem \(- rozdíl od řádů\)](#)

Sporadycznie niektóre drogi "nielogiczne" nawiązują się w innych miejscach, niż miałyby się wydawać. To zachowanie może także zmieniać się w poszczególnych etapach (jedna droga może prowadzić w pierwszym etapie zupełnie inaczej niż w drugim). Takie `oszustwo` ma miejsce (może z racji konieczności) tylko kilka razy. W związku z tym, konieczne jest, aby wystartować do każdego etapu z właściwego punktu. Podobnie może również zmienić się między etapami ustawienie SPK (PKP, wiz).

W etapie B stosuje się do trasy, który został opisany w słowach i sposobu przekraczania przecięcia opisano podobny do liniowego fragmentu z trasy, a także do rzeczywistego liniowy planu podróży trucizny

Etykieta jest skrzyżowanie kierunku wykonawczego polecenia exit. Nie może zatem być przekazywane dane mapy na skrzyżowaniu i nawet przybycie lub wyjście (tłumaczenie translatora!!!, nie wiem co autor ma na myśli)

W karcie drogowej (JV) poszczególne PKP oddzielcie kreską, kropką albo przecinkiem. Do złożenia karty drogowej przygotowana jest zakładka ODESLAT JV. W czasie wysyłania karty drogowej trzeba być zalogowanym na stronie. W przypadku wysyłania wielu JV, zaloguj się jako nowy zawodnik, np. pod tą samą nazwą + numer. Po upływie terminu składania JV nie będzie można wysłać JV. Za nieoddany JV zawodnik otrzymuje wynik ostatniego zawodnika w danym etapie +1 (TB+1). W przypadku równości punktów decyduje czas oddania JV (pomiar z dokładnością do sekundy!).

tłumaczył: Marek Pańka

Rozprava. Při řešení křižovatek, je vždy „přednější“ tvar vykreslený „růžicí“ (v zeleném obdélníku), před schématem křižovatky (žlutý ovál) Pokud mám tuto křižovátku projet R není to problém protože:

a) růžice ukazuje kříž a ne přesazený kříž

b) při reálné jízdě je v křižovatce vždy co nejvíce rovně, tedy úhlem, který je co nejbližší k úhlu 0° a to jak ve směru (+) tak i proti směru hodinových ručiček (-).

Červený obdélník, představuje pohled z auta. Může mít vykreslený tvar křižovatky, tento tvar je orientační. Pokud jsou na tvaru „vymalovány“ dopravní značky, slouží jako „pohled“ na tu značku za „zátáčkou“. Jestliže chci odbočit doleva a na schématu křižovatky bude doleva zákaz vjezdu (jednosměrka, zákaz vjezdu nákladů,...) tak tam nemohu (mohu) vjet. Zároveň je toto místo i místem přehodnocování (**v křižovatce**) se znalostí jak vypadá dopravní situace v daném místě.

Oranžový obdélník obsahuje dva tripmastery, které je možno nulovat pro snazší měření. (nemělo by být třeba)

Modrý obdélník je výřez z mapy prostoru, fialová šipka ukazuje směr vašeho příjezdu. V některých místech může být trochu mimo „nakreslené“ křižovatky, protože občas bylo obtížné se strefit na správné místo.

Zelený obdélník obsahuje růžici se směry, kterými lze z aktuální křižovatky „reálně“ vyjet. „Pohyb“ se realizuje kliknutím na příslušnou šipku. Pokud je jen jedna šipka tak je to otočná komunikace. Vždy by měla být opatřena i otočnou SPK.

SPK mohou mít na sobě (nahore) pokyn „otoc se“. Bohužel mi nejde čeština, tak se musíte otacet a ne otáčet. Pozn „Otoc a P“ znamená Otoč se a jeď reálně pravá. Pokyn má absolutní přednost před vším (i před vlozákem). Dělá z křižovatky ve které pokyn plním křižovátku s jednoznačným výjezdem (– rozdíl od řádů)

Občas některé silnice „nelogicky“ navazují v jiných místech než by navazovat měly. Toto chování se může měnit i podle etap. (jedna silnice může vést v 1. etapě a ve druhé etapě úplně jinam). Takovýchto záludností je však v etapě pouze několik (z nouze možná ctnost). Z toho vyplývá, že je nutné každou etapu projíždět ze správného startovního bodu. Stejně tak se může mezi etapami měnit i rozmístění SPK.

V etapě B je použit itinerář, který je popsán slovně a způsob průjezdu křižovatkou je popsán podobně jako průjezd lineárním itinerářem a také se to jako reálný lineární itinerář jede. Návěštím je křižovatka výkonným povelům směr výjezdu. Nemohu proto mít projeté mapové údaje v dané křižovatce a to ani příjezd či výjezd.

Jízdní výkazy odevzdávejte tak, aby SPK byly odděleny čárkou, tečkou nebo pomlčkou. Pro odevzdání JV použijte připravený formulář na webu. Pro odevzdání musíte být na webu přihlášení. Posíláte-li více JV, přihlaste se jako nový soutěžící např pod stejným jménem + číslo. Po skončení termínu odevzdání JV již nepůjde JV odevzdat. Za neodevzdaný JV obdrží soutěžící v dané etapě TB nejhorší posádky+1. V případě rovnosti bodů rozhoduje součet časů podání jednotlivých JV. (měřeno s přesností na sec.)